**Задания:**

1. Написать программу, которая реализует функцию с неограниченным количеством параметров, органи­зовывающую форматированный вывод на экран.
2. Создать класс для работы с матрицами ( использовать инструменты по пройденному материалу - перегрузки).

Предусмот­реть, как минимум, функции для сложения матриц, умножения матриц, транспонирования матриц(например знак ~), при­сваивания матриц друг другу, установка и получение произвольного элемента матрицы (оператор () ).

Необходимо пере­грузить соответствующие операторы.

За основу можно использовать класс Matrix, выданный на уроке.